

INSCRIPTIONS

1. DÉPÔT DE DOSSIER

Pour les familles qui n'ont pas déposé de dossier d'inscription, pensez à nous le faire parvenir rapidement (disponible sur le site de la mairie).

2. INSCRIPTIONS DU 23 SEPTEMBRE AU 6 OCTOBRE 2025 (À 10H)

Après cette date, aucune modification de réservation possible ne sera prise en compte sans facturation.

Pour les inscriptions, plusieurs possibilités :

- PAR LE PORTAIL FAMILLE :

Depuis début 2024, il est fortement conseillé d'inscrire vos enfants sur le Portail Famille. Cela vous permet de gérer vos inscriptions et factures plus facilement.

Si vous n'avez pas vos identifiants, il est nécessaire de contacter le service Jeunesse de la mairie de La Balme de Sillingy.

- PENDANT LES PERMANENCES :

À l'Espace 2000 (1^{er} étage) de La Balme de Sillingy les lundis, mardis, vendredis de 8h30 à 12h et de 14h à 17h, et les mercredis et jeudis de 8h30 à 12h.

Pour toute information, nous restons joignables par mail à service.jeunesse@labalmedesillingy.fr ou par téléphone au 04.50.88.15.67

3. PAIEMENT

Les factures seront disponibles sur le portail famille à partir du 28 octobre 2025.

Pour les familles ayant opté pour le prélèvement automatique, celui-ci s'effectuera le 5 novembre 2025.

TARIFS JOURNÉE 2025

Les tarifs sont fixés selon les quotients familiaux.

RESSORTISSANTS DU RÉGIME GÉNÉRAL ET AGRICOLE

Quotient Familial	Tarifs	Bons CAF	Participation CCAS	Reste à charge
0 à 800 €	20 €	11 €		9 €
801 à 1500 €	20.50 €		5.50 €	15 €
1501 € à 2500 €	21.50 €			21.50 €
> à 2500 €	27 €			27 €
Hors CAF et MSA	27 €			27 €
Extérieurs commune	27 €			27 €

En cas de PAI alimentaire, veuillez contacter le service enfance / jeunesse de la mairie de La Balme de Sillingy. Pour les familles ayant droit aux bons vacances CAF 2025, pensez à nous les fournir dès que vous les recevez.

HORAIRES ET LIEUX D'ACCUEIL

Le centre de loisirs est ouvert de 7h30 à 18h30. L'accueil des jeunes s'effectue de 7h30 à 9h :

• Pour les 3-5 ans et les 6-7 ans, à l'école élémentaire du Marais de La Balme

• Pour les 8-10 ans, à la salle Georges DAVIET

Vous pouvez venir chercher vos enfants à partir de 17h00.

VACANCES DE TOUSSAINT

PROGRAMME

3-10
ANS

Accueil de loisirs

DU 20 AU 31 OCTOBRE 2025

PROGRAMME DES 3-5 ANS

DU 20 AU 24 OCTOBRE

THÈME : LES ANIMAUX DE LA FERME

MATIN

APRÈS-MIDI

Masqu'animaux

Création de masque

et

Attrape la poule !

Jeu sportif sur la base du Loup

La ferme des petits artistes

Création de fresque géante

Le mouton aux mille couleurs

Moutons en PlayMais

et

La ferme en folie

Jeu du béret remanié

Peignons la vie à la ferme

Création de fresque géante

Spectacle

À la médiathèque



La ferme en couleur

Création de fresque géante

Poule Puzzle

Création de poules en collage

et

A la ferme on s'amuse

Parcours sportifs et memory

Bienvenue à la ferme

Finalisation de la fresque

La ferme Agricool

Ferme pédagogique à Vallières-sur-Fier



DU 27 AU 31 OCTOBRE

THÈME : BALMEVENUE AU PAYS D'HALLOWEEN

MATIN

APRÈS-MIDI

Le chaudron magique

Décoration de chaudrons

et

La course des fantômes

Course de relais

Mon monstre à moi

Création d'assiettes monstres

Chatrouille d'Halloween

Collage de chat et citrouille

et

Potion magique

Jeux de ronde

Les ombres d'Halloween

Décalcomanie et tampons

Journée à l'île de Tortuga

Sortie à Vétraz-Monthoux



Les petites mains ensorcelées

Confection de gâteaux

et

Chasse aux araignées

Course stratégie

Petits fantômes rigolos

Fabrication de fantômes en coton

JOURNÉE DÉGUISÉE

Un bonbon ou un sort !

Chasse aux bonbons

Le bal des petites citrouilles

Déguisement et boum

LUNDI

MARDI

MERCREDI

JEUDI

VENDREDI



SORTIE



PROGRAMME DES 6-7 ANS

DU 20 AU 24 OCTOBRE

THÈME : LES AVENTURES DE ZACK

MATIN

APRÈS-MIDI

Bienvenue à Zack !

Mais qui est Zack ?

Jeux de cohésion et mascotte

A la recherche des ingrédients perdus

Jeux d'opposition

Zack dans l'espace

Les roches de Mars

Jeu d'équipe

et

Les soucoupes folles

Création de soucoupes volantes

Vers l'infini et au-delà

Parcours et construction de fusée

Zack au pays des volcans

Attention à l'éruption

Création de volcan et expérience

et

Spectacle

À la médiathèque

Sauve qui peut

Grand jeu

Zack le scientifique

Les savants fous

Ateliers expérimentations et animations

Zack et la sorcellerie

L'énigme des titans

Jeux d'équipe

Le labyrinthe de l'horreur

Jeu géant de plateau



DU 27 AU 31 OCTOBRE

THÈME : ZACK AU PAYS DES FANTÔMES

MATIN

APRÈS-MIDI

La fabrique à monstres

Création de monstres

et

La danse des squelettes

Création de porte-clé

La pierre de résurrection

Jeu de stratégie

Le réveil du fantôme

Création de fantômes

et

Retrouve la cervelle de poulpe

Jeu de réflexe et de mémoire

Le fantôme du manoir

Jeu de piste

La cuisine de l'horreur

Atelier culinaire

et

La bande des p'tites ailes

Fabrication de chauves-souris

Attention à la toile

Jeu d'agilité et de sens

Journée Escape game "Les mystères du Lac"

Sortie à Annecy



Halloween en scénettes

Grand jeu de rôle et déguisement



LUNDI

MARDI

MERCREDI

JEUDI

VENDREDI



SORTIE

PROGRAMME DES 8-10 ANS

DU 20 AU 24 OCTOBRE

THÈME : L'ART ET LA CULTURE

MATIN

APRÈS-MIDI

Cavalier chasse
Jeu type bérêt
et
Chevalier en folie
Création de tenues médiévales

Tournoi des temps jadis
Joutes, activités médiévales

La cour des savoirs
Sortie au Château de Montrottier à Lovagny



L'envers du premier acte
Préparation d'un spectacle
et
Mon auto-portrait
Création d'auto-portrait en dessin

Les acteurs de l'imprévu
Théâtre d'improvisation

Pub fiction
Création de fausses pubs
et
ART attack
Jeu sportif

Pictionnary et esquisse
Grand jeu basé sur les jeux de sociétés existants

Just Dance !
Danse
et
Les clés de la culture
Ludothèque

Marcel le coquillage
Court-métrage de prévention sur
l'usage des réseaux sociaux



DU 27 AU 31 OCTOBRE

THÈME : VOICI HALLOWEEN

MATIN

APRÈS-MIDI

Stop-potion
Réalisation d'un court-métrage
et
Dance macabre
Création d'une chorégraphie

Among horr'us
Grand jeu de stratégie

Stop-potion
Réalisation d'un court-métrage
et
Atelier des horreurs
Création décors et costumes

Les loups d'antan
Grand jeu Loups-Garous

Les bonbons ensorcelés
Jeu sportif

Chasse aux fantômes
Sortie Laser Maxx à Sillingy



Custom boîte
Création de monstres-boîtes
et
La balle aux esprits
Balle aux prisonniers

À prendre ou à hanter
Jeu type "À prendre
ou à laisser"

La marmite maudite
Atelier cuisine
et
Les décors monstres
Préparation de décors

Répétition et spectacle
d'Halloween
Préparation du spectacle de
l'après-midi et production
spectacle



LUNDI

MARDI

MERCREDI

JEUDI

VENDREDI



SORTIE

